

1. Información General

1.1. Reglamento General

- El Reglamento General se decidió por parte de los administradores de la ICC Technium. Estos se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso.

Es obligación de todos los participantes haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

1.2. Aplicación del Reglamento

Los participantes de la ICC Technium, aceptan todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como las condiciones generales de uso y normas de comportamiento expuestas en otros apartados del sitio.

Las nuevas normas indicadas en la información de cada torneo prevalecerán sobre las aquí expuestas. Por lo tanto, el usuario, al inscribirse en el torneo, acepta todas y cada una de las reglas aquí expuestas por lo que se ven obligados a cumplirlas.

El no cumplimiento de alguno de los puntos aquí o allí expuestos podría suponer la expulsión de la competición.

La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia.

2. Competiciones

2.1. Formato torneo

El formato de la competición será un Brackets Simple. Todas las rondas del mismo serán disputadas al mejor de 3 y la final será al mejor de 5.

Si ambos jugadores llegan a un acuerdo el partido puede disputarse antes de la hora establecida.

2.2. Modo de juego

La configuración de las partidas será la siguiente:

- 2 vidas
- 8 minutos de tiempo máximo
- No están permitidos los objetos
- No se pueden personalizar los personajes
- Las fases que se utilizarán en el torneo serán
 - Destino Final
 - Pueblo Smash
 - Campo de batalla

- Sobrevolando el puelo
- Sistema Lylat

3. Procedimiento del partido

3.1. Antes del partido

3.1.1. Ficha del partido

3.1.2. Ronda TBA

Cuando se generan los enfrentamientos de un torneo/evento en donde las inscripciones no han ocupado el número de plazas necesarias para encuadrar de manera perfecta el cuadro de enfrentamientos (bracket), hay jugadores/equipos que aleatoriamente pasan directamente a la siguiente ronda debido a la ausencia de rival en la primera ronda.

3.2 Victoria por defecto (Defwin)

Cuando uno de los dos jugadores no se presente tiene 15 minutos de cortesía para que aparezca. Si después de este tiempo de cortesía no aparece se le adjudicará una victoria por defecto (Defwin) al jugador que está presente en ese enfrentamiento. Dicho jugador presente, debe hacer constar a los organizadores de que su rival no aparece y así ponerlo en su partido correspondiente.

3.3 Interrupción del partido

No está permitido que ningún jugador abandone un partido en curso. Si se produce sin una justificación válida, el enfrentamiento se le dará por perdido y se le aplicará una sanción oportuna. Si un jugador abandona el partido, por causa ajena, y vuelve para seguir jugando, se deberán jugar los minutos que restaban para finalizar el partido, con el mismo resultado.

3.4. Ronda TBA

Cuando se generan los enfrentamientos de un torneo/evento en donde las inscripciones no han ocupado el número de plazas necesarias para encuadrar de manera perfecta el cuadro de enfrentamientos (bracket), hay jugadores/equipos que aleatoriamente pasan directamente a la siguiente ronda debido a la ausencia de rival en la primera ronda.

3.5. Reglas adicionales

- Cada jugador podrá jugar con su propio mando

- Perder tiempo a propósito no está permitido

4. Penalizaciones

4.1. Sanciones

La organización del torneo se guarda el derecho a determinar la gravedad de la sanción tomando la decisión según las acciones realizadas por los integrantes participantes.

Todos los programas de “cheats” están totalmente prohibidos y serán expulsados de nuestra web todo aquel jugador que los utilice. Por supuesto, el uso de “bugs” o fallos del juego, para sacar provecho de la situación, está totalmente prohibido y se tomarán las mismas medidas.

Cualquier tipo de falsificación de cuentas de juego o cualquier otra acción que pueda alterar la veracidad de la competición serán castigadas con la expulsión inmediata de la competición y probablemente de los posteriores torneos.

Crear mal ambiente en un torneo online o presencial supondrá la expulsión inmediata de la competición sin derecho a reclamar premios.

Infringir cualquiera de las normas significará la descalificación inmediata del participante o pérdida parcial o total de la partida o partido.

La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

5. Aclaraciones

IMPORTANTE - El número mínimo de participantes para que se realice el torneo será de 16.

IMPORTANTE – Para participar en este torneo es requisito indispensable, estar presencialmente en la ICC Technium.

5.1. Horarios

Todos los horarios serán expuestos en la web, salvo que se indique lo contrario.