

# TORNEO GT SPORT

## FORMATO:

El torneo de GT Sports se disputará sobre cockpits de simulación con volantes G29 de Logitech en formato “Winners-Lossers” o mangas clasificatorias dependiendo de la asistencia. La plataforma utilizada serán consolas PS4.

## NORMATIVA:

La normativa es de obligado cumplimiento para todos los participantes y aquí se detalla a continuación:

- 1.- La clasificación dura 10min
- 2.- Neumáticos: determinados por la organización
- 3.- Estrategia libre.
- 4.- ATENCIÓN a las salidas en los repostajes, no se puede pisar la línea blanca a la salida de boxes, no obstante la organización por este hecho, no entrará de oficio si se pisa, pero en caso de incidente el piloto que la pise SIEMPRE TENDRÁ LA CULPA.
- 5.- Saltarse curvas que el juego no sancione puede salir caro. Aquí la organización sí entrara de oficio, y por cada curva saltada descaradamente y la consiguiente ganancia al cronómetro, será duramente sancionada. (5 segundos mínimo cada curva, a sumar al tiempo final de carrera)
- 6.- Abandonar la carrera sin causa justificada determinará la eliminación del torneo.
- 7.- En el campeonato, se podrá luchar libremente por la posición e incluso algún toque, SIEMPRE LATERAL Y EN PARALELO, y que no tenga consecuencias graves. JAMAS Y BAJO NINGÚN CONCEPTO ACEPTAREMOS PILOTOS QUE ECHEN FUERA O CHOQUEN DELIBERADAMENTE A OTRO

PILOTO. Solo se podrá cambiar UNA ÚNICA VEZ de dirección para defender la posición.....

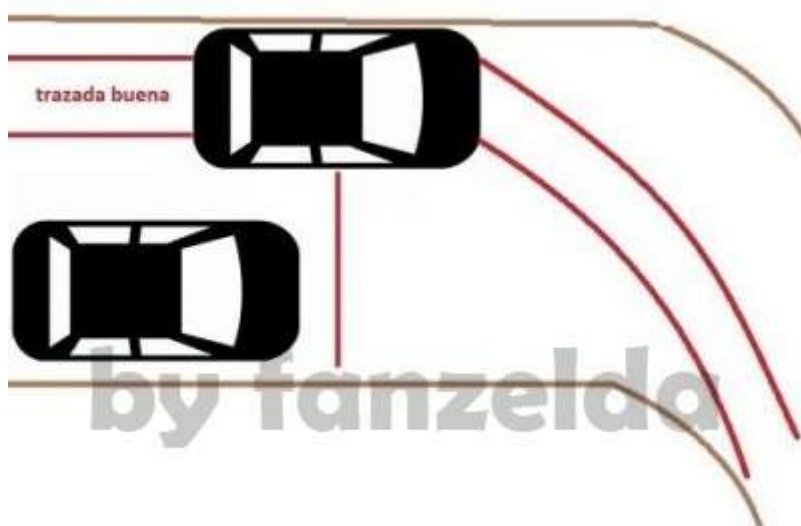
Es obvio que venimos a divertirnos y que la derrota y los lances de carrera son parte del juego, ven a divertirte sea cual sea el resultado final. No aceptaremos faltas de respeto hacia los rivales u organización.

- Los reglajes bloqueados.
- Buscamos solo pilotos limpios, pacientes y que sepan correr una carrera. Si sois el típico piloto que quiere ganar en la primera curva este no es vuestro torneo.
- La distancia de carrera será determinada por la organización.
- Se prohíbe el contacto abusivo y voluntario entre vehículos.
- Cuando un piloto sale de la pista debe tomar todas las precauciones necesarias antes de regresar.
- En cualquier caso, un coche que supera a otro está obligado a dar el espacio suficiente para que el otro se mantenga en pista.
- No se permite cambiar de dirección más de una vez por cualquier piloto que esté en competencia directa con otro por conseguir una posición. Una vez cambiado la dirección hacia la izquierda o hacia la derecha, este piloto no puede realizar otro cambio de dirección hasta que se efectúe una nueva curva. No se permite cambiar de dirección en la zona de frenado o cuando se tiene otro coche junto a él.
- Al menos dos de las ruedas del coche deben permanecer siempre dentro de los límites establecidos por el simulador.
- Si se está en vuelta rápida no tratar de bloquear el camino a los pilotos más rápidos
- No se puede ir a boxes desde el menú. Para entrar a boxes es necesario entrar en el box desde la carrera.

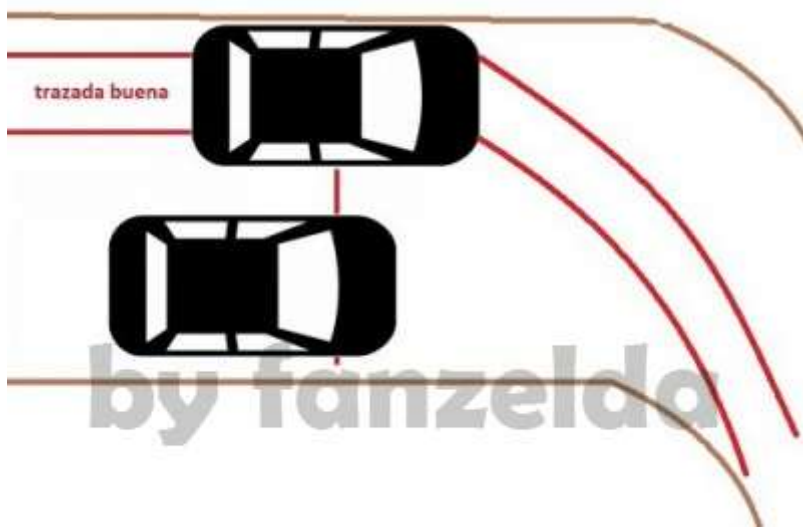
- Si se tiene un accidente con otro jugador y se gana ventaja o posición hay que dejar que el otro jugador te adelante antes de continuar con la carrera siempre que te sea posible. Esto es especialmente importante si al golpear a otro jugador éste va acaba fuera de la pista. De lo contrario si presenta alegaciones, muy posiblemente seas sancionado.

### PREFERENCIA EN UNA CURVA:

- Es el ejemplo típico de conflicto en una carrera. Ilustramos con un dibujo que deja clara la prioridad en cada caso, ya que esta será la guía a la hora de sancionar estos incidentes.
- Cuando el coche que intenta adelantar no sobrepasa con su morro la mitad del coche que va a ser adelantado **NO** tiene la preferencia, y si el coche que va a ser adelantado gira para tomar la curva y hay contacto será culpa del que intentó adelantar.



- Si por el contrario, el coche que va a adelantar sobrepasa con su morro la mitad del coche que va a ser adelantado, este último tendrá que respetar siempre el hueco de un carril al que está adelantándole, y no cerrarle alegando que iba por la "trazada buena".



- Se podrá disputar la posición pero con seguridad. Si el piloto rebasado hace perder el control al que adelanta cuando ya había sido rebasado la Organización podrá tomar una decisión en forma de sanción, valorando la gravedad del asunto.
- El piloto que decide adelantar, tiene que cerciorarse de que puede adelantar con seguridad. En caso de proceder al adelantamiento y no verlo claro, tendrá que abortar la maniobra.
- Para adelantar a un piloto doblado, hay que avisarle con tiempo y ser precavidos para que él pueda apartarse con seguridad y nosotros no ocasionar ningún incidente.

### **PREMIOS**

1o Clasificado: **Thrustmaster T-GT**

2o Clasificado: **Tarjeta PSN 50€**

3o Clasificado: **Tarjeta PSN 20 €**

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE SANCIONAR ACCIONES NO RECOGIDAS EN LAS NORMAS, IMPLEMENTAR NUEVAS DURANTE EL TRANCURSO DE LA TEMPORADA, ASÍ COMO LA INTERPRETACIÓN DE LAS MISMAS.**

La participación en el torneo implica la aceptación y cumplimiento de TODAS las normas, así como la aceptación y cumplimiento de las acciones que determine la organización.

Cualquiera de estas reglas es modificable hasta la fecha del torneo.

"Como siempre, recordad que los árbitros están ahí para ayudar, y sus decisiones son absolutas."